

# Γενικοί Κανονισμοί Τουρνουά

Οι διαγωνιζόμενοι είναι υποχρεωμένοι να τηρούν το ευ αγωνίζεσθε, να σέβονται τους διαιτητές, τους αντιπάλους, τους διοργανωτές και τις εγκαταστάσεις.

Οι διοργανωτές και οι διαιτητές έχουν το δικαίωμα να αποβάλλουν οποιοδήποτε παίκτη ή ομάδα δεν ακολουθεί τους κανόνες ορθής συμπεριφοράς, τους κανόνες του παιχνιδιού, τους κανονισμούς οργάνωσης του Τουρνουά ή/και δεν προσαρμόζεται σε όλες τις προδιαγραφές του αυτού. Επίσης, οι διοργανωτές μπορούν, οποιαδήποτε στιγμή του Τουρνουά να αποβάλλουν οποιονδήποτε αθλητή/αθλήτρια ή οποιαδήποτε ομάδα, εφόσον αντιληφθούν ότι ο αθλητής, η αθλήτρια ή ομάδα δημιουργούν σκοπίμως το οποιοδήποτε πρόβλημα στην διεξαγωγή των αγώνων, προσβλέποντας παρανόμως στο προσωπικό ή ομαδικό τους όφελος.

Κάθε αθλητής/τρια μπορεί να αγωνιστεί μόνο με μια ομάδα.

Σε κάθε περίπτωση που στην οποιαδήποτε ομάδα, συμμετάσχει ηλικιακά μικρότερος αθλητής ή συμμετάσχει ηλικιακά μικρότερη αθλήτρια από όλους τους υπολοίπους αθλητές ή τις υπόλοιπες αθλήτριες, αυτομάτως η ομάδα θα μεταφέρεται στην υψηλότερη ηλικιακή κατηγορία ανάλογη με αυτήν που θα ανήκει ο μεγαλύτερος ηλικιακά αθλητής/αθλήτρια.

Κάθε διαγωνιζόμενος πρέπει να έχει μαζί του αστυνομική ταυτότητα ή έγγραφο το οποίο να αποδεικνύει την ημερομηνία γέννησης του.

Οι διαγωνιζόμενοι συμπληρώνουν τα στοιχεία τους στο ΕΝΤΥΠΟ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ και υπογράφουν για το άριστο της υγείας του (έχει την μορφή υπεύθυνης δήλωσης) .

Κάθε ομάδα πρέπει να αγωνίζεται με t-shirt του ίδιου χρώματος .

Το σύστημα διεξαγωγής των αγώνων είναι round robin (όλοι με όλους) στην πρώτη φάση, η δεύτερη φάση αποτελείται από μονούς knock out αγώνες.

Σε περίπτωση απουσίας αγωνιζόμενης ομάδας από τον αγωνιστικό χώρο κατά την προγραμματισμένη ώρα έναρξης του αγώνα, ο αγώνας κατοχυρώνεται υπέρ της αντίπαλης ομάδας.

## **Κανονισμοί 3×3 BasketBall**

Οι επίσημοι κανονισμοί της FIBA ισχύουν και για το αγώνισμα του 3×3, οι περιπτώσεις που υπάρχει διαφοροποίηση αναφέρονται παρακάτω:

### **Γήπεδο και μπάλα**

Το παιχνίδι εξελίσσεται στο μισό γήπεδο της καλαθοσφαίρισης, σε ένα καλάθι.

Η μπάλα του 3×3 για τις κατηγορίες ΑΝΔΡΩΝ είναι μεγέθους 7.

Η μπάλα του 3×3 για τις κατηγορίες ΓΥΝΑΙΚΩΝ είναι μεγέθους 6.

### **Ομάδες**

Κάθε ομάδα αποτελείται από τρεις έως πέντε παίκτες, τρεις (3) παίκτες που αγωνίζονται και έναν (1) ή δύο (2) αναπληρωματικούς.

Κάθε ομάδα δικαιούται όσες αλλαγές παικτών θέλει.

Κάθε αθλητής μπορεί να αγωνιστεί μόνο με μία ομάδα στο Τουρνουά.

### **Ξεκίνημα του παιχνιδιού**

Το παιχνίδι ξεκινά με ένα flip coin. Όποια ομάδα κερδίσει το νόμισμα κερδίζει και την κατοχή της μπάλας, είτε στην αρχή του παιχνιδιού, είτε στην ενδεχόμενη παράταση.

Το παιχνίδι ξεκινάει υποχρεωτικά με 3 αθλητές ανά ομάδα.

### **Σκοράρισμα**

Κάθε καλάθι που επιτυγχάνεται μέσα από την γραμμή του των 6μ. 75 μετράει για ένα (1) πόντο.

Κάθε καλάθι που επιτυγχάνεται έξω από την γραμμή των 6μ.75 μετράει για δυο (2) πόντους.

Κάθε εύστοχη ελεύθερη βολή μετράει για ένα (1) πόντο.

### **Διάρκεια παιχνιδιού / Νικήτρια ομάδα αγώνα**

Η κανονική διάρκεια ενός αγώνα είναι ως εξής:

Μια (1) περίοδος των δέκα (10) λεπτών. Ο χρόνος σε όλα τα παιχνίδια σταματά όταν η μπάλα είναι «νεκρή» και κατά την διάρκεια των ελευθέρων βολών (ο χρόνος σταματάει) . Ο χρόνος ξεκινάει με την πρώτη επαφή της επίθεσης μετά το check ball από την άμυνα. Δεν υπάρχουν επαναφορές.

Η πρώτη ομάδα που θα σκοράρει 21 πόντους ή περισσότερους κερδίζει αυτόματα τον αγώνα ακόμα και πριν ολοκληρωθεί η κανονική διάρκεια. Αυτό ισχύει μόνο για την κανονική διάρκεια και όχι για ενδεχόμενη παράταση.

Εάν το αποτέλεσμα είναι ισόπαλο στην λήξη της κανονικής διάρκειας , μια 2λεπτη επιπλέον παράταση θα παιχτεί. Εάν και πάλι προκύψει παράταση άλλη μια 2λεπτη παράταση και ούτω καθεξής μέχρι να προκύψει νικητής.

Μια ομάδα θα χάσει τον αγώνα με μηδενισμό, εάν δεν παρουσιαστεί στην προγραμματισμένη ώρα, στο προγραμματισμένο γήπεδο, με τρεις (3) αθλητές έτοιμους να αγωνιστούν.

Η χρονική διάρκεια ενός αγώνα ενδέχεται να αλλάξει κατ' υπόδειξη της διοργανώτριας Αρχής, αν κριθεί απαραίτητο για την καλύτερη διεξαγωγή του Τουρνουά.

Στο κάθε γήπεδο υπεύθυνος είναι ένας (1) διαιτητής, ο οποίος διευθύνει τον κάθε αγώνα, ενώ υπάρχει μία (1) γραμματεία και ένας (1) χρονομετρητής.

### **Foul / Ελεύθερες βολές**

Μια ομάδα μπαίνει στην φάση των ομαδικών σφαλμάτων (fouls) μόλις διαπράξει το 6ο ομαδικό σφάλμα.

Σε περίπτωση σφάλματος κατά την προσπάθεια για σκοράρισμα (όπως αυτό ορίζεται από τους κανονισμούς της FIBA), μέσα από την γραμμή του τρίποντου δίνεται μια (1) ελεύθερη βολή.

Σε περίπτωση σφάλματος κατά την προσπάθεια για σκοράρισμα (όπως αυτό ορίζεται από τους κανονισμούς της FIBA), έξω από την γραμμή του τρίποντου δίνονται δυο (2) ελεύθερες βολές.

Σε περίπτωση σφάλματος κατά την προσπάθεια για σκοράρισμα (όπως αυτό ορίζεται από τους κανονισμούς της FIBA) συνδυασμένα με εύστοχη προσπάθεια δίνεται μια (1) επιπλέον ελεύθερη βολή.

Τα ομαδικά fouls 7, 8 και 9 τιμωρούνται με 2 ελεύθερες βολές. Από το 10 ομαδικό foul και μετά όπως και στα αντιαθλητικά και στις τεχνικές ποινές δίνονται 2 ελεύθερες βολές και κατοχή της μπάλας. Αυτό ισχύει και για στις τρεις ανωτέρω περιπτώσεις.

Η κατοχή σε αυτές τις περιπτώσεις (fouls) ξεκινάει με check ball από την κορυφή του τρίποντου.

Εάν η επιτιθέμενη ομάδα κερδίσει το ριμπάουντ μπορεί να σκοράρει άμεσα χωρίς πάσα.

Εάν η αμυνόμενη ομάδα κερδίσει το ριμπάουντ πρέπει να επιστρέψει την μπάλα πίσω από την γραμμή των 6μ. 75, είτε ντριπλάροντας, είτε πασάροντας.

Κατά τη διάρκεια εκτέλεσης ελεύθερων βολών μπορούν και οι επιθετικοί και οι αμυντικοί να διεκδικήσουν το ριμπάουντ.

Οι πειθόμενοι μπορούν να βάλουν αμέσως καλάθι. Οι αμυνόμενοι για να επιτύχουν καλάθι πρέπει να επιστρέψουν την μπάλα πίσω από την γραμμή των 6μ. 75, είτε ντριπλάροντας, είτε πασάροντας.

Η επαναφορά μετά από foul γίνεται έξω από την γραμμή των 6μ 75 με πάσα από τον αντίπαλο (check).

### **Καθυστέρηση επίθεσης**

Η καθυστέρηση εκδήλωσης επίθεσης είναι παράβαση των κανονισμών, σταματά η επίθεση και αλλάζει η κατοχή της μπάλας.

### **Πως παίζεται η μπάλα**

- Μετά από καλάθι, η μπάλα αλλάζει κατοχή. Παίκτης από την ομάδα που δέχθηκε το καλάθι πρέπει να βγει από την γραμμή του τρίποντου είτε με πάσα σε παίκτη έξω από την γραμμή είτε με ντρίμπλα. Η μπάλα πρέπει να παιχτεί απευθείας μετά το καλάθι, χωρίς επαναφορά από την τελική ή τις πλάγιες γραμμές. Η αμυνόμενη ομάδα δεν μπορεί να παίξει άμυνα, μόνο στον χώρο που ορίζει η no charging area (ημικύκλιο κάτω από το καλάθι). Οι πρώτες πάσες μπορούν να παιχτούν άμυνα κανονικά.

### **• Επίτευξη καλάθιού**

Μετά από αποτυχημένη προσπάθεια επίτευξης καλάθιού:

- Εάν ακολουθήσει επιθετικό ριμπάουντ, η επιτιθέμενη ομάδα μπορεί να συνεχίσει την προσπάθεια της για σκοράρισμα.
- Εάν ακολουθήσει αμυντικό ριμπάουντ, η αμυνόμενη ομάδα πρέπει να βγάλει την μπάλα έξω από την γραμμή του τρίποντου.

Μετά από κλέψιμο, λάθος κ.α. η μπάλα σε κάθε περίπτωση πρέπει να βγει εκτός από την γραμμή του τρίποντου.

Σε κάθε άλλη περίπτωση αλλαγής κατοχής εκτός από επιτυχημένο καλάθι (π.χ. βήματα), η αλλαγή της μπάλας γίνεται από τον αμυνόμενο στον επιτιθέμενο στην κορυφή του τρίποντου και όχι με επαναφορά από τις πλάγιες ή την τελική γραμμή.

Σε κάθε περίπτωση jump ball η μπάλα πηγαίνει στην αμυνόμενη ομάδα.

Μετά από κάθε επίτευξη καλαθιού, η κατοχή της μπάλας περνά στην αντίπαλη ομάδα.

1. Ο παίκτης από την ομάδα που δέχτηκε το καλάθι θα ξεκινήσει πάλι τον αγώνα, είτε ντριπλάροντας μέσα στην ρακέτα, ακριβώς κάτω από την μπασκέτα βγαίνοντας έξω από αυτή, μέχρι να φτάσει σε σημείο πίσω και έξω από την γραμμή των 6μ 75 (χωρίς άμυνα) ή
2. με πάσα προς κάποιο συμπαίκτη του από την ρακέτα ακριβώς κάτω από την μπασκέτα μέχρι να φτάσει η μπάλα σε σημείο πίσω και έξω από την γραμμή των 6μ 75 (χωρίς άμυνα) ή
3. με πάσα από τον αντίπαλο (check) έξω από την γραμμή των 6μ 75 (χωρίς άμυνα).

Σε όλες τις ανωτέρω περιπτώσεις η αμυνόμενη ομάδα δεν διεκδικεί την μπάλα στην ντρίπλα ή στην πάσα μέχρι να βγει η μπάλα έξω από την γραμμή των 6μ 75.

## **Αλλαγές**

Οι αλλαγές επιτρέπονται από οποιοδήποτε ομάδα όταν ο χρόνος είναι νεκρός, πριν το check ball. Δεν χρειάζεται άδεια από την γραμματεία ή τον διαιτητή.

## **Time-out**

Κάθε ομάδα δικαιούται από ένα (1) time-out των 20'' .

## **Βαθμολόγηση ομάδων**

Εάν δυο ομάδες ισοβαθήσουν ακολουθούμε ένα βήμα την φορά για να λύσουμε την ισοβαθμία:

- Περισσότερες νίκες
- Μεταξύ τους αποτέλεσμα
- Περισσότερους πόντους στην επίθεση .

## **Αποβολή παικτών**

Ένας παίκτης, ο οποίος διαπράττει δυο αντιαθλητικά foul στο ίδιο παιχνίδι αποβάλλεται από τον διαιτητή από το παιχνίδι. Επίσης, η διοργανώτρια αρχή μπορεί να αποβάλλει αθλητές για πράξεις βίας, για προφορική ή φυσική επιθετικότητα. Οι διοργανωτές μπορούν, επίσης, να αποβάλλουν ολόκληρη την ομάδα από την διοργάνωση σε περίπτωση που συμβάλλουν στην παραπάνω συμπεριφορά συμπαίκτη τους ή δεν προσπαθήσουν να την αποτρέψουν.